

RAPPORT DE STAGE



La Plateforme

23 Mai – 24 Juin 2022

Tuteur de stage : Monsieur ASSENS Pascal

Etablissement : Lycée Théodore Aubanel – Avignon

Entreprise : Ecole La Plateforme – 8 Rue d'hozier, 13002 Marseille

SOMMAIRE

<i>I – Présentation de l'entreprise</i> -----	Page 3
<i>II – Déroulement du stage</i> -----	Page 4
<i>III – Présentation des missions</i> -----	Page 5 à 9
1) Mes missions quotidiennes : Les RunTracks -----	Page 5
2) De la création à la publication de mon portfolio -----	Page 9
<i>IV – Attestation de fin de stage</i> -----	Page 10
<i>V – Remerciements</i> -----	Page 11
<i>VI – Conclusion</i> -----	Page 12

I – Présentation de l'entreprise

La Plateforme_ est une école du numérique et des nouvelles technologies qui est située au 8 Rue d'Hozier à Marseille et cofondée avec le Club Top 20 réunissant les grandes entreprises de la Métropole Aix Marseille.

Elle comprend une offre de formations diversifiées destinées à former des codeurs et développeurs web, des experts en sécurité, des ingénieurs spécialisés en Intelligence Artificielle, et des cadres d'entreprises au travers de cycles de formations continues.

La Plateforme_ est membre du programme Grande Ecole du Numérique. Elle est soutenue par de grandes entreprises du territoire comme le Crédit Agricole Alpes Provence, par la Région Sud, le Département des Bouches du Rhône et la Métropole Aix Marseille Provence.

Voici comment est structuré l'entreprise de La Plateforme_.



Cyril ZIMMERMANN
Président



Roxan Roumégas
Directeur



Pascal Assens
Directeur des études



Terry Cristinelli
Responsable pédagogique et technique



Jessica Soriano
Responsable administrative

II – Déroulement du stage

J'ai effectué ce stage du 23/05 au 24/06 dans l'entreprise La Plateforme_ totalement en présentiel à Marseille.

J'ai choisi cette entreprise car j'ai la chance d'avoir mon cousin qui travaille directement à l'école dans la création de site internet et plus précisément dans le milieu du front-end. Durant tout mon stage, j'étais en présence du Lead Dev, Nico, et son équipe composée de William, Joris et Guillaume.

Dès mon premier jour, la responsable administrative Jessica Soriano m'a gentiment créé un badge qui m'a permis ensuite de pouvoir rentrer dans l'école jusqu'à la fin de mon stage.

Ensuite, mon tuteur Pascal Assens est venu m'expliquer les différentes missions de mon stage et ce qu'il attendait de moi.

Cependant, étant donné que l'école est gratuite et basé sur l'autonomie de ses étudiants. Chaque étudiant, stagiaire, responsable... doit apporter son propre équipement personnel (ordinateur et souris s'il le souhaite).

De plus, l'école à 2 étages qui sont des opens-spaces et dans l'école, chaque étudiant est autonome le $\frac{3}{4}$ de chaque semaine. Le reste de la semaine, ils ont des cours d'Anglais et de Français ainsi que des réunions sur des projets qui doivent mettre en œuvre.

Dans la même semaine, j'ai pu avoir mes propres logs de connexions par le responsable pédagogique et technique Terry Cristinelli.

Concernant les horaires de travail, je travaillais du lundi au vendredi de 9h à 17h avec une pause à midi.

Lorsque je réalisais mes missions, les équipes de dev ainsi que mon tuteur venaient voir comment j'avancais.

III – Présentation des missions

Pendant la durée du stage, on m'a testé sur différentes compétences et langages.

J'ai pu également apprendre davantage sur le JS, l'HTML et le CSS.

De plus, j'ai pu apprendre d'autres technologies comme le ReactJS, Bootstrap, le SEO, et le déploiement sur OVH.

En effet, dans un premier temps j'ai eu des petites missions quotidiennes à réaliser sur des langages que je connaissais pas forcément durant 2 bonnes semaines, à l'école La Plateforme_ ils appellent ça les RunTracks. Ces exercices, sont destinés avant tout aux étudiants.

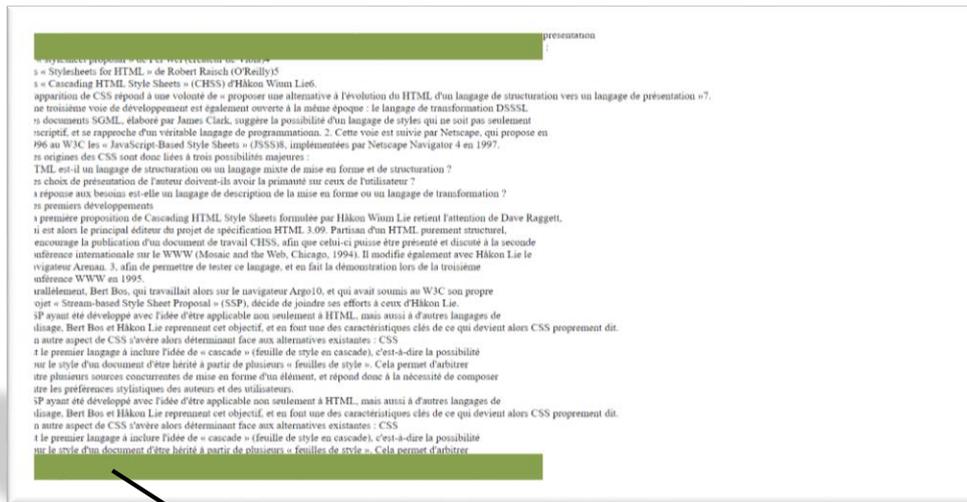
Puis, dans un second temps, le Lead Dev, m'a donné comme mission, de développer d'A à Z mon portfolio personnel et de le déployé sur un site hébergeur tel que OVH ou O2switch.

Tout d'abord, je vais vous montrer des exemples des quelques missions que j'ai pu réaliser pour tester mes compétences et en avoir d'avantages.

1) Mes missions quotidiennes : Les RunTracks

1) Dans un premier temps, on m'a donné la tâche de coder une progress bar responsive. Cet exercice était assez compliqué pour moi car j'ai eu relativement du mal avec le Java Script.

Cependant, il m'a permis d'approfondir mes compétences dans ce langage, et j'ai trouvé ce langage finalement assez intéressant.



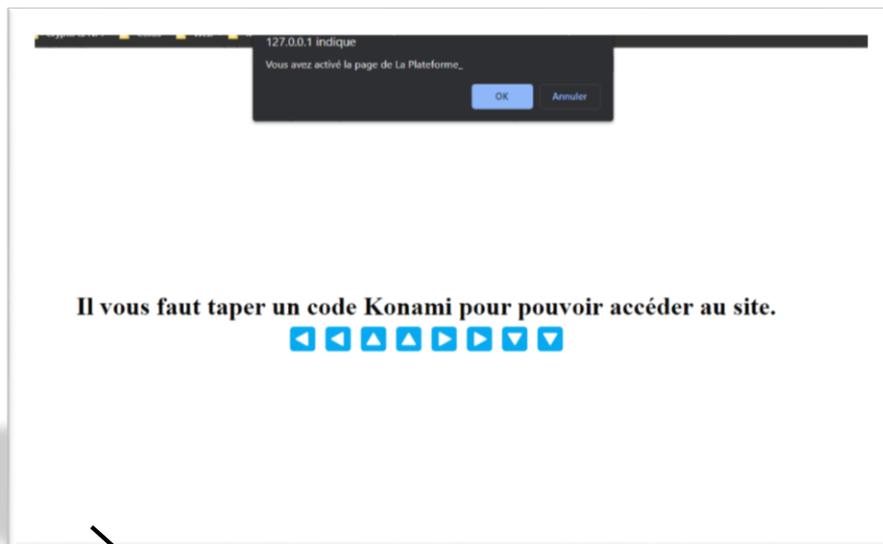
Barre horizontale qui progresse en fonction du défilement de la page

2) Ensuite, dans un second temps, j'ai également eu comme tâche de mettre en avant les touches du clavier en réalisant un code konami pour entrer sur un site par exemple. C'était, l'exercice le plus compliqué je pense car je ne savais pas ce qu'était un code konami, j'ai dû faire des recherches. Il fallait utiliser pour cet exercice du JS, du jQuery, de l'HTML et du CSS.



Dans cette tâche, j'ai utilisé les événements de langage JS, qui permettent de savoir si on a cliqué sur une touche et surtout de savoir sur laquelle on a cliqué.

Le code Konami, est un code fléché qui est 100% personnalisable.

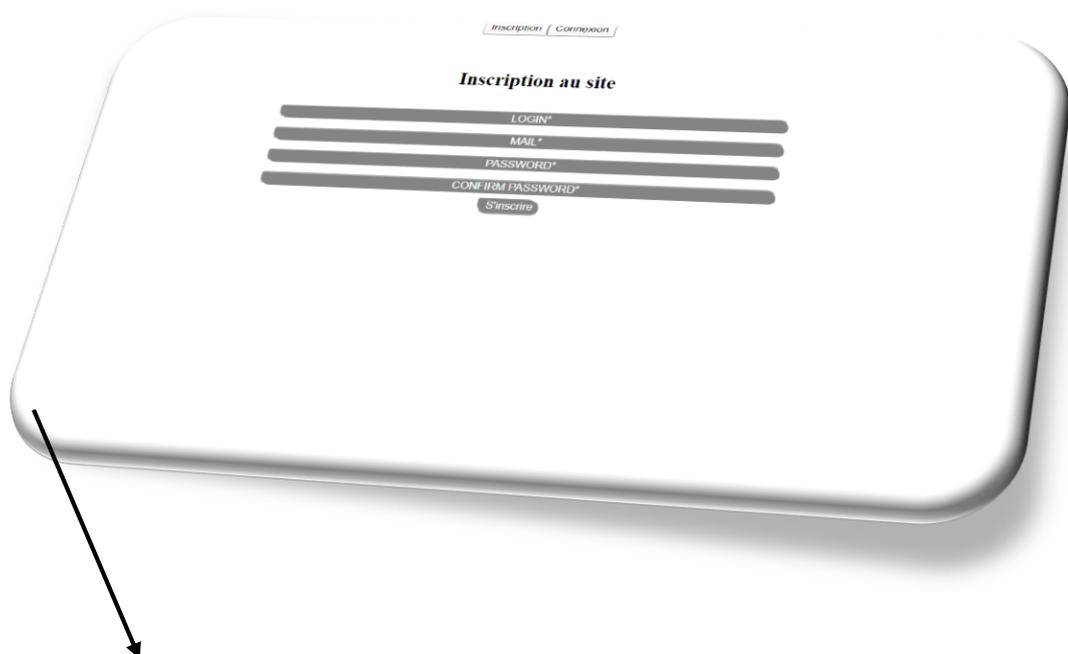


Lorsque le code Konami a été tapé au clavier et qu'il a été validé par un algorithme, une boîte de dialogue Google s'affiche confirmant le code tapé préalablement. Dans le cas inverse, rien ne s'affiche et c'est à vous de réessayer.



Une fois avoir cliqué sur « Ok » dans la fenêtre de confirmation de Google, le site s'ouvre et s'affiche. Cette fonctionnalité est super intéressante et je pense la réutilisée dans un futur proche. Elle permet entre guillemets d'avoir une sécurité plutôt amusante et humaine sur notre site internet.

3) Enfin j'ai décidé de vous partager cette troisième et dernière mission. En effet l'équipe de développeurs ont testé ma capacité à utiliser du PHP. Une mission, que j'ai particulièrement bien réussi car on s'était déjà pas mal entraîné en cours tout au long de l'année.



J'ai coder, des formulaires d'inscription et de connexion totalement seul, sans aide et sans reprendre les cours de première année.

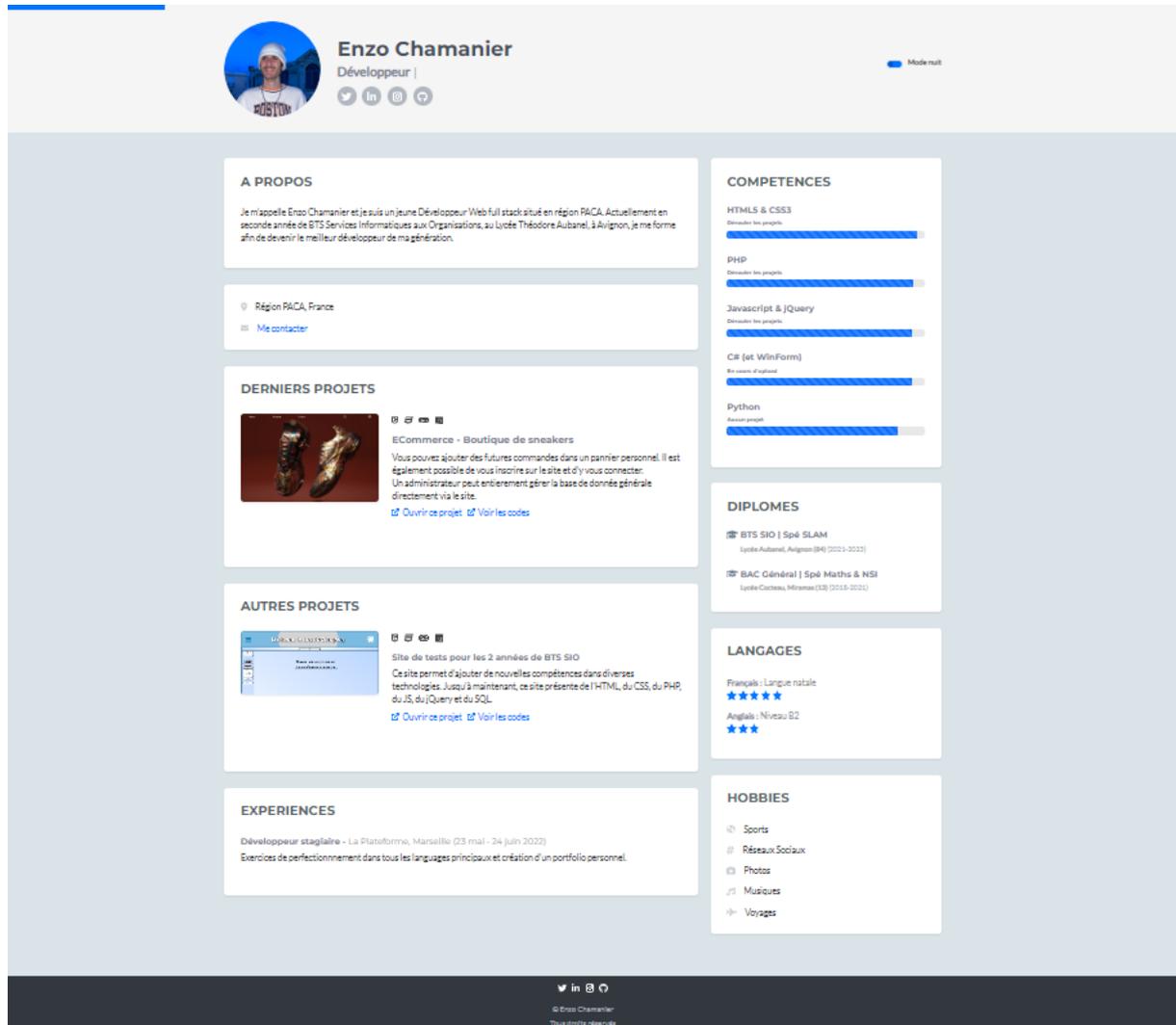
Lorsqu'on effectué une inscription, un mail de confirmation d'adresse mail était envoyé.

Et lorsqu'on effectué une connexion, il y avait la possibilité de réinitialisé son mot de passe en cas d'oubli.

2) De la création à la publication de mon portfolio

Pour réaliser mon portfolio en stage, on m'a donné une seule contrainte : utilisé du bootstrap (je ne savais pas ce que c'était du coup j'ai eu l'occasion de m'auto-former en réalisant une veille technologique sur cette technologie).

Voici un screen de mon portfolio sur sa version finale.



Enfin j'ai dû apprendre à le poster sur le web en le faisant héberger. Mon tuteur m'a conseillé OVH qui est le meilleur hébergeur sur le marché niveau qualité/prix.

Voici donc son url.

enzo-chamanier.fr

V – Remerciements

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué à la réussite de mon stage et qui m'ont aidé de loin ou de près.

Tout d'abord, je tiens tout particulièrement à remercier la personne qui m'a suivie, Pascal Assens, pour son accueil, son temps passé à m'expliquer en détail le contenu du stage, ce que j'allais pouvoir faire et les compétences que je pourrais mettre en application ainsi que les nouvelles choses que j'allais apprendre et mettre en place, autant dans le domaine du web que dans un domaine plus général.

Il était chargé de me donner mes missions, de veiller à leur déroulement et à ce que je ne rencontre pas de difficultés. Il m'a aussi beaucoup aidé au quotidien, en étant présent, en m'aidant et en répondant à mes questions.

Très belle rencontre, c'est une personne de confiance, très gentil et agréable.

Je tiens également à remercier William, qui m'a beaucoup aidé aussi à développer ma dernière fonction, car il fallait intégrer une partie en javascript, un langage dont je n'avais pas forcément l'habitude. Il m'a aidé à comprendre chaque ligne de code que j'écrivais.

Et pour finir, je remercie mon cousin Guillaume, qui m'a permis d'intégrer les locaux de cette magnifique entreprise.

En espérant pouvoir revoir toute cette belle équipe.

Merci et à très bientôt.

VI - Conclusion

Je tire un bilan plus tôt positif de ce stage, qui fut une expérience très enrichissante tant sur le plan professionnel que personnel.

Ce stage m'a permis d'acquérir de nombreuses connaissances quand à la gestion d'un site web pour commencer, car mes premières missions étaient basées sur cela, j'ai appris comment se déroulait la gestion d'un site. Puis dans un second temps, j'ai mis en pratique tous les points concernant l'informatique : développement web, qui m'a par ailleurs beaucoup plu, puis un domaine plus complexe qu'est la programmation en elle-même.

J'ai également entièrement réalisé et déployé mon premier site web portfolio. Ce stage m'a vraiment donné envie d'en apprendre plus, et de me spécialiser encore plus vers ce qui me plaît : la partie développement de sites web. Il m'a permis d'augmenter ma capacité de compréhension et la seule contrainte a été de satisfaire les besoins de Pascal afin que ces derniers correspondent avec mon site web portfolio.

Le reste en informatique m'intéresse aussi, mais j'ai plus de difficultés à comprendre certaines choses et par conséquent je ne suis pas autant captivé. Du coup, c'est ce dans quoi j'aimerais éventuellement m'orienter après l'obtention de mon BTS.

En conclusion, avec l'accomplissement de toutes les tâches qui m'avaient été confiées, je peux conclure que ce stage a été une réussite.